

**Интеллектуальная викторина Quiz для выпускников петербургских школ  
Праздник выпускников Санкт-Петербурга #мобильныйвыпускной2020**

Приглашаем выпускников одиннадцатых классов принять участие в увлекательной интеллектуальной интерактивной игре Quiz Online.

Quiz - интеллектуальная викторина, которая пройдет в прямом эфире. Игра состоит из серии вопросов, на которые необходимо ответить в течение установленного интервала времени. Темы вопросов самые разнообразные: от устройства атомного реактора до техники вышивания крестиком. Для участников Quiz не столько важны знания, сколько эрудиция и скорость реакции. Вопросы игры рассчитаны на разные сферы знаний и любой уровень подготовки, но большей частью ориентируются на логику, поэтому подходят всем.

Для участия в Quiz от каждого района города Санкт-Петербург предлагается зарегистрировать\* не больше трёх команд учащихся 11 классов (выпускников 2020 года) в составе от 3 до 7 человек на одну из игр.

Время первой игры: 12:50 – 14:05

Время второй игры: 14:40 – 16:00

Форма регистрации команд: <https://clck.ru/PAVYd>

\* Игроки, не прошедшие предварительную регистрацию, не смогут принять участие\*\*. Присоединяющиеся в самом начале или процессе игры будут удаляться, так как ресурсы платформы ограничены.

\*\* Каждый желающий может принять участие в игре в качестве болельщика. Можно поддержать команду своего района сделать, комментируя трансляцию. А также, подключившись к трансляции, проверить свои знания и эрудицию в абсолютно разных сферах.

**Алгоритм проведения игры**

1. Участники подключаются к трансляции по ссылке <https://clck.ru/PAJcL>
2. Ведущий показывает ID-номер для подключения.
3. Капитаны предварительно зарегистрированных команд подключаются к игре при помощи приложения «Kahoot!», введя ID в специальное поле. Капитан указывает название и состав команды.
4. Ведущий объясняет правила и дает старт игры.
5. Ведущий зачитывает один за другим вопросы в прямом эфире и параллельно выводит их на экран трансляции. На экране запускается таймер, указывающий, сколько минут дается на подготовку того или иного ответа.
6. За время, отведённое на ответ, командам необходимо на своем канале связи обсудить свои версии и подготовить окончательный ответ. После чего капитан команды в приложении «Kahoot!» вводит ответ.
7. После каждого вопроса подводится промежуточный итог полученных баллов.
8. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

Победители награждаются ценными призами от организаторов.

Ответы команд оцениваются по следующим критериям:

- точность, правильность ответа;
- время, затраченное на ответ. Чем быстрее дан ответ, тем начисляется больше баллов.

Необходимые платформы для участия в Quiz

1. Скачать приложение Kahoot! (Android): <https://clck.ru/MsVVR>

Скачать приложение Kahoot! (IOS): <https://clck.ru/MsVZH>

2. Приложение/платформа для поддержания связи с командой в реальном времени (на выбор):

- Discord
- Zoom
- Skype
- Telegram
- WhatsApp

Платформа выбирается командой индивидуально, в зависимости от предпочтений пользователей. Задача - поддержка дистанционной связи между членами команды на всём протяжении игры.

3. Браузер

Необходимо иметь возможность подключения к трансляции игры. Для этого можно задействовать любое устройство, имеющее выход в интернет, способное транслировать игру, которое не задействовано для подачи ответов. А также второе устройство, подключенное к приложению Kahoot!, через которое капитан передает ответы.

В зависимости от выданных ответов, командам присуждают очки. Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество очков.

Вопросы могут задаваться участникам в разных формах: вопрос с предоставленными вариантами ответов; вопросы, предполагающие самостоятельный ввод ответа; зашифрованные произведения искусства; вопросы с использованием графических и звуковых элементов.